

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ГАПОУ СО «КРАСНОУФИМСКИЙ АГРАРНЫЙ КОЛЛЕДЖ»

РАССМОТРЕНО:

Ц(М)К общеобразовательных
дисциплин

протокол № 5 «31» 01 2024 г

Н.В. Корепанова Корепанова
подпись

УТВЕРЖДАЮ:



Кузнецова
подпись

ПОЛОЖЕНИЕ

профорientационной квест-игры
«Все профессии разные, очень-очень важные»

1 Общие положения

1.1 Положение профориентационной квест-игры «Все профессии разные, очень-очень важные» для обучающихся 4 классов образовательных организаций (далее – Квест-игра) разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 N 273-ФЗ, Федеральными государственными образовательными стандартами начального общего образования, с учетом реализации муниципальной модели профессиональной ориентации обучающихся в городском округе Красноуфимск.

1.2 Положение определяет порядок организации, проведения, организационное и методическое обеспечение, правила участия в Квест-игре и определения победителей и призеров.

1.3 Квест-игра отражает компетенции следующих специальностей предполагая погружение в них:

1. Коммерция (по отраслям)
2. Банковское дело
3. Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей
4. Электротехнические системы в агропромышленном комплексе
5. Землеустройство

1.4 Организаторами являются преподаватели цикловой (методической) комиссии общеобразовательных дисциплин ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж». Квест-игра организуется в рамках реализации плана профориентационной работы колледжа, а также муниципальной модели профессиональной ориентации обучающихся в городском округе Красноуфимск.

1.5 Место проведения: ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж».

1.6 Дата проведения _____ 2024 г.

1.7 Участие бесплатное.

1.8 Форма проведение – очная.

2 Цели и задачи Квест-игры

2.1 Основной целью является создание позитивной мотивации обучающихся к осознанному выбору будущей профессии через активную творческую и познавательную игру.

2.2 Задачи Квест-игры:

- формирование у обучающихся устойчивых ценностных установок на труд как социально значимую деятельность;
- формирование у обучающихся целостной картины мира профессий;
- формирование у обучающихся активной позиции по отношению к выбору будущей профессии;
- реализация творческого потенциала и социальной активности обучающихся общеобразовательных организаций

В ходе подготовки профессиональных заданий у участников формируются следующие умения:

- организовывать и планировать собственную деятельность, распределять временной ресурс;
- осуществлять самоанализ и рефлексия проделанной работы;
- применять на практике знания и полученный опыт;
- работать в команде, развивать коммуникативные навыки;
- нести личную ответственность за результаты выполненной работы;
- осуществлять толерантное отношение к сопернику

3 Участники Квест-игры

3.1 Для участия приглашаются обучающиеся образовательных организаций в возрасте 9-11 лет.

3.2 Для участия формируются команды из 7 человек.

3.3. Участие в Квест-игре бесплатное.

4 Организационный комитет Квест-игры

4.1 Для организационно-методического обеспечения Квест-игры создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет)

4.2 Оргкомитет:

- организует информационное обеспечение проведения Квест-игры;
- осуществляет подготовку необходимого методического материала для проведения Квест-игры (разрабатывает вопросы, критерии и методики оценки вопросов);
- определяет сроки, форму и обеспечивает проведение Квест-игры;
- принимает заявки участников;
- определяет и утверждает количество победителей и призеров;
- подводит итоги Квест-игры;
- утверждает итоговые протоколы;
- награждает победителей, призеров и участников.

5 Порядок организации и проведения Квест-игры

5.1 Проводится на русском языке в очном формате.

5.2 Для участия образовательной организации необходимо подать заявку в оргкомитет ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж» по ссылке <https://forms.gle/Movut4fqM7P6SP5c8>

5.3 От образовательной организации принимается 1 заявка на одну команду. В заявке указывается название команды и капитан.

5.4 Каждая станция содержит задания по отдельной специальности.

5.5 Продолжительность решения заданий на станции составляет не более 5 минут.

5.6 За каждое правильно выполненное задание команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов – 70 баллов.

6 Подведение итогов и награждение участников

6.1 Подведение итогов осуществляется путем суммирования баллов по всем станциям;

6.2 Оформляется итоговый протокол, для определения команды - победителя;

6.3 Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов, призовые места получают по убыванию баллов следующие 2 команды;

6.4 Остальные команды получают сертификаты участника Квест-игры.

7 Контактные данные

По всем возникшим вопросам обращаться в Оргкомитет ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж».

Телефон для связи:

89022538377 – организатор Корепанова Наталья Владимировна

89126122281 – технический специалист Кошелев Михаил Николаевич

Краткое описание мероприятия

Подготовительный этап:

Создается команда из 7 человек. Каждой команде индивидуальный маршрутный лист выдает закрепленный за ней волонтер - студент колледжа.

В маршрутном листе указан порядок прохождения станций их название и место расположения.

Все команды стартуют одновременно с разных станций.

Основной этап:

Следуя маршрутному листу, участники проходят все 7 станций.

На каждой станции команде предлагается выполнить творческое задание, викторину или разгадать ребус, за выполнение которого команда получает определенное количество баллов.

Участники одной команды активно помогают друг другу, общаются между собой, анализируют предложенную ситуацию.

Заключительный этап.

По окончании мероприятия маршрутные листы сдаются в экспертную комиссию оргкомитета, которая подсчитывает баллы, оглашает результаты игры, проводит награждение.

Маршрутный лист

№ п/п	Название станции	Номер аудитории	Время выполнения задания	Баллы	Подпись ответственного
1.	Попади в цель	1			
2.	История денег	209			
3.	Безопасный интернет	409			
4.	Инструменты электрика	417			
5.	В мире профессий	404			
6.	Пифагор	320			
7.	Test Drive	100			