

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Свердловской области «Красноуфимский аграрный колледж»

Муниципальный орган управления образованием
Управление образованием городского округа Красноуфимск

УТВЕРЖДАЮ:
Начальник
МО Управление образованием
городского округа Красноуфимск


Е.А. Вахрушева



УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГАПОУ СО
«Красноуфимский аграрный
колледж»


Т.Н. Кузнецова



ПОЛОЖЕНИЕ

профориентационной квест-игры
«Все профессии разные, очень-очень важные»

I этапа

Муниципального профориентационного фестиваля
«ИмпериЯ PRO-фессий»

1 Общие положения

1.1 Положение Муниципальной профориентационной квест-игры «Все профессии разные, очень-очень важные» для обучающихся 4 классов образовательных организаций ГО Красноуфимск (далее – Квест-игра) разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 N 273-ФЗ, Федеральными государственными образовательными стандартами начального общего образования, с учетом реализации муниципальной модели профессиональной ориентации обучающихся в городском округе Красноуфимск.

1.2 Положение определяет порядок организации, проведения, организационное и методическое обеспечение, правила участия в Квест-игре и определения победителей и призеров.

1.3 Квест-игра отражает компетенции следующих специальностей предполагая погружение в них:

1. Коммерция (по отраслям)
2. Банковское дело
3. Техническое обслуживание и ремонт двигателей, систем и агрегатов автомобилей
4. Электротехнические системы в агропромышленном комплексе
5. Землеустройство

1.4 Организаторами являются преподаватели ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж». Квест-игра проводится в соответствии с приказом МО Управление образованием городского округа Красноуфимск «Об утверждении муниципальной модели профессиональной ориентации обучающихся в городском округе Красноуфимск» от 17.11.2023 г. № 277.

1.5 Место проведения: ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж».

1.6 Дата проведения 20 февраля 2024 года в 13.30 по местному времени.

1.7 Форма проведения – очная.

2 Цели и задачи Квест-игры

2.1 Основной целью является создание позитивной мотивации обучающихся к осознанному выбору будущей профессии через активную творческую и познавательную игру.

2.2 Задачи Квест-игры:

- выявить у обучающихся профессиональной деятельности склонностей к тем или иным отраслям человеческой жизни;
- информировать о наличии востребованных профессий в городском округе Красноуфимск, Свердловской области;
- Создать ситуации, где учащиеся смогут попробовать свои силы в предпочитаемой профессии.

В ходе подготовки профессиональных заданий у участников формируются следующие умения:

- организовывать и планировать собственную деятельность, распределять временной ресурс;
- осуществлять самоанализ и рефлексию проделанной работы;
- применять на практике знания и полученный опыт;
- работать в команде, развивать коммуникативные навыки;
- нести личную ответственность за результаты выполненной работы;
- осуществлять толерантное отношение к сопернику

3 Участники Квест-игры

3.1 Для участия приглашаются обучающиеся образовательных организаций в возрасте 9-11 лет.

3.2 Для участия формируются команды из 7 человек.

3.3. Участие в Квест-игре бесплатное.

4 Организационный комитет Квест-игры

4.1 Для организационно-методического обеспечения Квест-игры создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет)

4.2 Оргкомитет:

- организует информационное обеспечение проведения Квест-игры;

– осуществляет подготовку необходимого методического материала для проведения Квест-игры (разрабатывает вопросы, критерии и методики оценки вопросов);

– определяет сроки, форму и обеспечивает проведение Квест-игры;

– принимает заявки участников;

– определяет и утверждает количество победителей и призеров;

– подводит итоги Квест-игры;

– утверждает итоговые протоколы;

– награждает победителей, призеров и участников.

5 Порядок организации и проведения Квест-игра

5.1 Проводится на русском языке в очном формате.

5.2 Для участия общеобразовательной организации необходимо подать заявку в оргкомитет ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж» по ссылке <https://forms.gle/Movut4fqM7P6SP5c8>

5.3 От одной образовательной организации принимается 1 заявка на одну команду. В заявке указывается название команды и капитан. Обязательно наличие сменной обуви.

5.4 Каждая станция содержит задания по отдельной специальности.

5.5 Продолжительность решения заданий на станции составляет не более 5 минут.

5.6 За каждое правильно выполненное задание команда получает 1 балл. Максимальное количество баллов – 110 баллов.

6 Подведение итогов и награждение участников

6.1 Подведение итогов осуществляется путем суммирования баллов по всем станциям;

6.2 Оформляется итоговый протокол, для определения команды - победителя;

6.3 Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6.4 За первые 3 места команды награждаются грамотами.

6.4 Остальные команды получают сертификаты участника Квест-игры.

7 Контактные данные

По всем возникшим вопросам обращаться в Оргкомитет ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж».

Телефон для связи:

89022538377 – организатор Корепанова Наталья Владимировна

89126122281 – технический специалист Кошелев Михаил Николаевич

Краткое описание мероприятия

Подготовительный этап

Создается команда из 7 человек.

Каждой команде выдается маршрутно-оценочный лист.

В маршрутно-оценочном листе указан порядок прохождения станций их название, место расположения, в нем же выставляется время, затраченное на выполнение заданий, оценочные баллы и заверяется подписью ответственного за организацию работы на станции.

Все команды стартуют одновременно с разных станций.

Основной этап

Участники проходят все станции по указанному в листе маршруту.

На каждой станции команда выполняет практическое задание, разгадывает ребусы или участвует в викторине, за выполнение которого получает определенное количество баллов.

Участники команды активно помогают друг другу, общаются между собой, анализируют предложенную ситуацию.

Заключительный этап

По окончании мероприятия волонтер, сопровождающий команду сдает маршрутно-оценочные листы в оргкомитет, а команды отправляются в актовый зал на музыкальный флэш-моб.

Оргкомитет подсчитывает баллы, определяет победителей, оглашает результаты игры, проводит награждение.

Дополнительная информация

Учителя, сопровождающие школьников участвуют в мероприятии, как отдельная команда и проходят весь маршрут, полностью выполняя задания, участие обязательное, для этого в общий маршрут включена дополнительная станция.

Маршрутно-оценочный лист

Название команды _____

Волонтер (ФИО, группа, отделение) _____

№ п/п	Название станции	Номер аудитории	Время выполнения задания	Баллы	Подпись ответственного
1.	Попади в цель	1			
2.	История денег	209			
3.	Землеустроители	320			
4.	Инструменты электрика	417			
5.	В мире профессий	404			
6.	Пифагор	419			
7.	Test Drive	100			
8.	Точно в цель	420			
9.	Железное лего	110			
10.	Товаровед	406			
11.	Предотврати пожар	402			