

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ГАПОУ СО «КРАСНОУФИМСКИЙ АГРАРНЫЙ КОЛЛЕДЖ»

РАССМОТРЕНО:

ЦМК технических дисциплин

протокол №2

«01» октября 2025 г

М.Н. Кошелев _____
подпись

УТВЕРЖДАЮ:

И.о. директора

ГАПОУ СО «КАК»

С.В. Оношкин _____
подпись

ПОЛОЖЕНИЕ

Городской профориентационной квест-игры

«Я водитель»

1 Общие положения

1.1 Положение городской профориентационной квест-игры «Я водитель» разработано для обучающихся 1 курсов профессиональных образовательных организаций и 9 классов общеобразовательных организаций (далее – квест-игра) разработано в соответствии с Федеральным законом «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 N 273-ФЗ, Федеральными государственными образовательными стандартами общего образования, с учетом реализации муниципальной модели профессиональной ориентации обучающихся в городском округе Красноуфимск.

1.2 Положение определяет порядок организации, проведения, организационное и методическое обеспечение, правила участия в квест-игре и определения победителей и призеров.

1.3 Квест-игра отражает компетенции специальности «Техническое обслуживание и ремонт автотранспортных средств».

1.4 Организаторами являются преподаватели цикловой методической комиссии технических дисциплин ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж». Квест-игра организуется в рамках реализации плана профориентационной работы колледжа, а также муниципальной модели профессиональной ориентации обучающихся в городском округе Красноуфимск.

1.5 Место проведения: ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж».

1.6 Дата проведения: 23 октября 2025 года.

1.7 Участие бесплатное.

1.8 Форма проведения – очная.

1.9 Проводится на русском языке в очном формате.

2 Цели и задачи квест-игры

2.1 Основной целью является создание позитивной мотивации обучающихся к осознанному выбору будущей профессии через активную творческую и познавательную игру.

2.2 Задачи Квест-игры:

- формирование у участников устойчивых ценностных установок на труд как социально значимую деятельность;
- формирование у участников целостной картины профессиональной деятельности специальности;
- формирование у участников активной позиции по отношению к выбору будущей профессии;
- реализация творческого потенциала и социальной активности обучающихся образовательных организаций;

В ходе подготовки профессиональных заданий у участников формируются следующие умения:

- организовывать и планировать собственную деятельность, распределять временной ресурс;
- осуществлять самоанализ и рефлексию проделанной работы;
- применять на практике знания и полученный опыт;
- работать в команде, развивать коммуникативные навыки;
- нести личную ответственность за результаты выполненной работы;
- осуществлять толерантное отношение к сопернику.

3 Участники квест-игры

3.1 Участие принимают обучающиеся 9 классов общеобразовательных организаций и студенты 1 курса профессиональных образовательных организаций.

3.2 Для участия формируются команды из 10 человек.

3.3 Для участия образовательной организации необходимо подать заявку в оргкомитет ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж» по

ссылке <https://forms.yandex.ru/u/68f5ccc4eb614621b687774e>. В заявке указывается название команды.

4 Организационный комитет квест-игры

4.1 Для организационно-методического обеспечения квест-игры создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет)

4.2 Оргкомитет:

- организует информационное обеспечение проведения квест-игры;
- осуществляет подготовку необходимого методического материала для проведения квест-игры (разрабатывает вопросы, критерии и методики оценки вопросов);
- определяет сроки, форму и обеспечивает проведение квест-игры;
- принимает заявки участников;
- определяет и утверждает количество победителей и призеров;
- подводит итоги квест-игры;
- утверждает итоговые протоколы;
- награждает победителей, призеров и участников.

5 Порядок организации и проведения Квест-игры

5.1 Квест-игра состоит из 8 станций:

- Правила дорожного движения;
- Профессиональные оборудование и инструмент;
- Автомобили;
- Расход топлива;
- Автоэлектрика;
- Способы соединения металлических деталей;
- Железное лего;
- Системы автомобиля.

5.4 Продолжительность решения заданий на станции составляет не более 5 минут.

5.5 Каждая станция присваивает команде до 10 баллов. Максимальное количество баллов – 80 баллов.

6 Подведение итогов и награждение участников

6.1 Для подведения итогов формируется экспертная комиссия, состоящая из преподавателей ЦМК технических дисциплин под председательством социального партнера.

6.2 Подведение итогов осуществляется путем суммирования баллов по всем станциям;

6.3 Для определения команды – победителя оформляется итоговый протокол;

6.4 Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов, призовые места получают по убыванию баллов следующие 2 команды;

6.5 Остальные команды получают сертификаты участника квест-игры.

7 Контактные данные

По всем возникшим вопросам обращаться в Оргкомитет ГАПОУ СО «Красноуфимский аграрный колледж».

Телефон для связи:

89126122281 – председатель ЦМК технических дисциплин Кошелев Михаил Николаевич.

Краткое описание мероприятия

Подготовительный этап

Создается команда из 10 человек. За каждой командой закреплено 1-2 волонтера – студенты колледжа.

Каждой команде выдает маршрутный лист. В маршрутном листе указан порядок прохождения станций, их название и место расположения.

Все команды стартуют одновременно с разных станций.

Основной этап

Следуя маршрутному листу, участники проходят все станций по указанному маршруту.

На каждой станции команде предлагается выполнить задание, за выполнение которого, команда получает определенное количество баллов.

Участники одной команды активно помогают друг другу, общаются между собой, анализируют предложенную ситуацию.

Заключительный этап

По окончании мероприятия маршрутные листы сдаются экспертному совету, который подсчитывает баллы, оглашает результаты игры, совместно с оргкомитетом проводит награждение.

Наименование команды _____

Маршрутный лист

№ п/п	Название станции	Номер аудитории	Время выполнения задания	Баллы	Подпись ответственного
1.	Правила дорожного движения	215			
2.	Профессиональные оборудование и инструмент	214			
3.	Автомобили	100			
4.	Расход топлива	417			
5.	Автоэлектрика	414			
6.	Способы соединения металлических деталей	422			
7.	Системы автомобиля	420			
8.	Железное лего	110			